

INLEIDING SCRATCH

Met Scratch kun je heel gemakkelijk spelletjes en animaties maken op je computer. Hieronder leggen we uit hoe je met Scratch kunt beginnen.

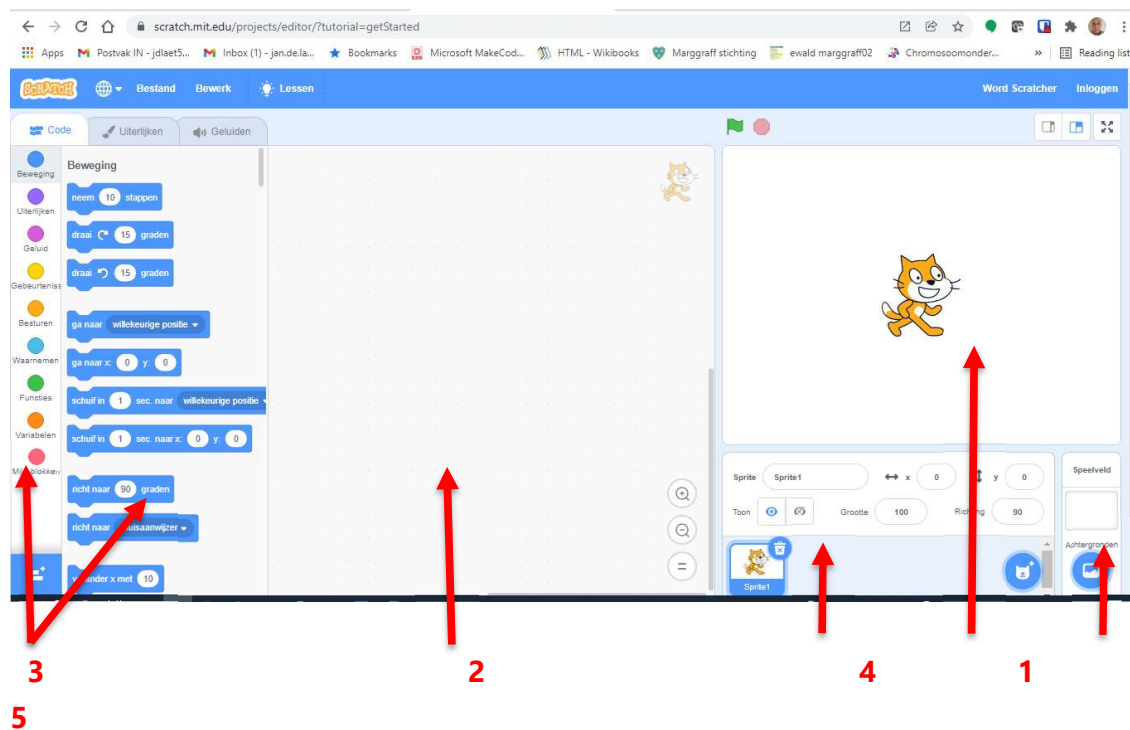
Scratch starten

Scratch is een programma op het internet en dat kun je dus binnen je browser starten. Ga naar internet adres www.scratch.mit.edu en Scratch wordt gestart.

Als je start verschijnt er in het midden van je scherm ook een groen venster met uitleg via video. Het is waarschijnlijk nu een goed moment om eens naar een paar van deze video's te kijken.

Op de volgende pagina lees je wat je allemaal op het startscherm ziet.

Op het startscherm vind je bovenin een menu, kies daarin voor **Maak**. Dan zie je daarna het scherm zoals dit:



Als de teksten niet in het Nederlands zijn, dan kun je dat veranderen met het wereldbolletje in de blauwe balk bovenin

Wat zie je op je scherm? We leggen het uit aan de hand van de pijltjes en de nummertjes.

1. Dit is het vak waar straks jouw spel plaatsvindt. Als je start staat de kat van Scratch er al ingetekend. Zo'n figuurtje noemen we een "sprite" in Scratch
2. Je gaat straks opdrachten geven aan je sprites, die opdrachten plaats je in dit vak.
3. Je kiest de opdrachten aan de linkerkant van scherm. Er zijn verschillende groepjes van opdrachten en elk groepje heeft zijn eigen kleur. Het groepje voor beweging is bijvoorbeeld blauw en daar vind je de opdrachten die je sprite laten bewegen. Zoals je ziet zijn er nog een boel andere groepjes
4. De kat is niet de enige sprite waarmee je kunt spelen. In dit vak zie je de sprites die je tot nu toe gebruikt hebt, nu dus alleen de kat. Je kunt er meer sprites bij halen door te klikken op het blauwe rondje rechts onderin vak 4 (het poezenhoofd met de plus)
5. De achtergrond van het spel in vak 1 is nu nog wit, in dit vak 5 kies je een andere achtergrond door te klikken op het blauwe rondje onderin vak 5 (landschap met plus)